

Gebäudearten und weiters

In diesem Thema erläutern wir euch, was in den entsprechenden Gebäuden vorhanden sein muss, um einen Respawnpunkt oder eine Reiseroute zu erhalten!

Sobald ihr eines dieser Gebäude beantragen wollt, schreibt [HIER](#) einen Antrag.

Respawngebäude:

Lazarett:

Kosten: 150 Ore

- Min. 4 Betten für Siechende
- Überdacht
- Min 1 der folgenden Räume:
 - Operationssaal
 - Leichenhalle
 - Laboratorium
 - Studierzimmer für einen Medicus
 - Sonstigen medizinisch, historisch angemessenes, Fachzimmer

Reisegebäude:

Taverne:

Kosten: 100 Ore

- Schankraum mit Theke und Plätzen (Sitz oder Steh)
- Küche
- Lagerplatz
- Min. 5 Schlafplätze in min. 2 Zimmern
- Anschluss an Hafen und oder Stallung

Hafen:

Kosten 50 Ore

- Anleger angemessen für geplantes Boot bzw. Schiff
- min. 1 Boot oder Schiff
- Servicegebäude (Lager/ Werkzeugbestand, zum Instandhalten)

Stallungen:

Kosten 50 Ore

- min. 3 Plätze für Reittiere mit Futterzugang
- Ein Wagen, manövrierbar
- Servicegebäude (Lager/ Werkzeugbestand, zum Instandhalten)

BEISPIEL:

Eine Tavernen + Stallung würden somit 150 Ore kosten,
Eine Taverne mit Stallung und Hafen kostet somit 200 Ore

Farmweltgebäude:

Hinweis: Das Reisen mit einem Farmwelt-NPC kostet pro hinreise 10 Ore!

Fernhandelsposten:

Kosten 50 Ore

- Hafen oder Stallung (siehe Reisegebäude)
- Zwei Wagen oder ein Schiff
- Lagergebäude für Rohstoffe
- Eine Werkstatt
- Verwaltungsgebäude
- eine Vorhandene Taverne (siehe Reisegebäude)
- Lastenzug/ Lastenkran für die Entladung von Waren

Wasserfahrzeuge:

Boot:

- Seefahrzeug für Küsten- oder Binnengewässer
- Max. 1 Unterdeck
- Max. 1 Segel
- Steuer
- Schlafmöglichkeiten im Küstenbetrieb

Schiff:

- Seefahrzeug für Küstengewässer und Hochsee
- Min. 1 Unterdeck
- Min. 2 Segel oder 1 Segel und Ruderdeck
- Min. 1 Schlafkabine (mit max. 2 Schlafplätzen) und min. 6 Schlafplätze gesamt
- Steuer

Schutz und Bewegung:

Fallgitter:

Kosten 50 Ore

- Voraussetzung in Arbeit

Zugbrücke:

Kosten 50 Ore

- Voraussetzung in Arbeit

Tore:

Kosten 50 Ore

- Voraussetzung in Arbeit

Schiebetor:

Kosten 50 Ore

- Voraussetzung in Arbeit

Aufzug:

Kosten 50 Ore

- Voraussetzung in Arbeit